

PLANNING 3-5 SEMAINE 1

	LUNDI	MARDI	MERCREDI	JEUDI	VENDREDI
MATIN	SE PRESENTER EN UN METIER	VISITE CASERNE DES POMPIERS	ON S'EQUIPE LES PETITS POLICIERS	LES PETITS FERMIERS A LA FERME	CENTRE EQUESTRE
APRES MIDI	DÉCOUVERTE DE VOS FUTURS METIERS	LES EXTINCTEURS COLLANT LES POMPIERS CHANTANT	EN AVANT POUR L'ENTRAINEMENT	LA GOURMANDISE DES PETITS PATISSIERS	


PLANNING 3-5 SEMAINE 2

	LUNDI	MARDI	MERCREDI	JEUDI	VENDREDI
MATIN	LE PEINTRE POMPIER	CDSMR	FERIE	CHASSE MILITAIRE	GRINYLAND
APRES MIDI	CUISTO DINGO	LES PETITS FERMIERS		PLUIE DE MUSICIENS	

PLANNING 6-7 SEMAINE 1

	LUNDI	MARDI	MERCREDI	JEUDI	VENDREDI
MATIN	A L'AVENTURE DES METIERS	TOUS AU FOURNEAUX	PLASTIC WORLD	GRAND JEU : QUEL SERA LE MEILLEUR METIER	PARC ARGONNE
APRES MIDI	EN MODE PAPARAZZI	VISITE DE LA CASERNE DES POMPIERS	DEVINONS LE BON METIER	VISITE DE LA FERME DE MR ET MME DUSSART	

PLANNING 6-7 SEMAINE 2

	LUNDI	MARDI	MERCREDI	JEUDI	VENDREDI
MATIN	BINGO DES METIERS	FUTUR ARCHITECTE	FERIE	GRAND JEU : OLYMPIADES MILITAIRE	PARC ASTERIX 
APRES MIDI	APPRENTI BOULANGERS	FUTUR ARCHITECTE		APPRENTI SCULPTEUR	

PLANNING 8-10 SEMAINE 1

	LUNDI	MARDI	MERCREDI	JEUDI	VENDREDI
MATIN	BIENVENUE LES AGENTS 007	PISCINE	JOURNEE INTERCENTRE A AXO PLAGE	GRAND JEU : QUEL SERA LE MEILLEUR METIER	PARC ARGONNE
APRES MIDI	SUR L'ILE D'ISLA NUBAR	ALBERT REPORTER		FUTUR ANIM !	


PLANNING 8-10 SEMAINE 2

	LUNDI	MARDI	MERCREDI	JEUDI	VENDREDI
MATIN	BIENVENUE LES AGENTS 007	PISCINE	FERIE	AVEC LA MAIN VERTE	PARC ASTERIX
APRES MIDI	DERRIERE LE FLASH	EXPLORATEUR EN HERBE		GRAND JEU	

PLANNING 11-14 SEMAINE 1

	LUNDI	MARDI	MERCREDI	JEUDI	VENDREDI
MATIN	UN JOUR, UN METIER	GRAND JEU : CHEZ GUSTO	ETANGS DU MOULIN + PIQUE NIQUE	PETIT DEJ ET REPAS ETANGS DU MOULIN	PICARDIA GAMES
APRES MIDI	ALERTE GENERALE		ETANGS DU MOULIN BBQ + NUITÉE	RETOUR CENTRE A 17H	

PLANNING 11-14 SEMAINE 2

	LUNDI	MARDI	MERCREDI	JEUDI	VENDREDI
MATIN	JEU DE PRÉSENTATION, REGLE DE VIE, PETITS JEUX	A LA FERME	FERIE	GRAND JEU : JOB'INGO	
APRES MIDI	DANS LA PEAU DES SPORTIFS	CDSMR		PISCINE	